



Lampe de signalisation Helios BLAZE

UGS : N / A

à partir de CHF 138.00



Description

Le nouveau feu à éclats BLAZE pour la signalisation temporaire est une combinaison du petit et maniable FIREBALL et de la lentille HELIOS, ce qui permet de réunir deux concepts parfaitement adaptés l'un à l'autre. La lampe flash commandée par microprocesseur présente une intensité, une luminosité et une fréquence d'éclair constantes et dispose de différents modes d'éclairage (lumière continue/éclair simple). La technique innovante et optimisée garantit une durée de fonctionnement allant jusqu'à 100 heures et dispose d'un socle avec fonction magnétique intégrée ainsi que d'un adaptateur pour la fixation sur un signal pliant. Les nouvelles lampes de signalisation BLAZE sont disponibles dans les couleurs jaune, vert, rouge et bleu, ce qui permet de couvrir un large éventail d'applications.

Caractéristiques :

Peu encombrante grâce au petit corps de la batterie avec fonction aimant intégrée.
Visibilité optimale grâce à l'intensité, la luminosité et la fréquence constantes des éclairs
Différents modes d'éclairage et couleurs pour couvrir un large spectre d'utilisation
Gamme d'accessoires innovante et pas d'adaptateur supplémentaire nécessaire pour le montage sur un signal pliant

Caractéristiques techniques :

Foppa AG, Tardisstrasse 221, CH-7205 Zizers, Tél. +41 81 286 94 24, info@foppa.ch

Toutes les images et tous les contenus textuels sont protégés par des droits d'auteur. Ils sont tous fournis sans garantie.

Les images des produits peuvent différer de l'article réel
peuvent différer. Votre équipe FOPPA

Classe d'éclairage : L8L (>250cm²)

Autonomie : 100 h

Piles : 6 pcs AA

Homologations : EN 12352

Disponible en option :

Piles (6 x AA)

Coque de transport pour 4 lampes flash

UGS	Couleur	Prix
209.085	Any Couleur	CHF 138.00 (CHF 149.20 TVA incluse)
209.085A	Rouge	CHF 138.00 (CHF 149.20 TVA incluse)
209.085B	Any Couleur	CHF 138.00 (CHF 149.20 TVA incluse)
209.085C	Any Couleur	CHF 138.00 (CHF 149.20 TVA incluse)